



# CADA OVEJA CON SU PAREJA

## MATERIALES:

- Gris claro, rosa claro, camel y verde claro de Amigurumi 100% cotton (S03)
- Gris oscuro, rojo, azul oscuro, chocolate, marfil y verde hoja de Amigurumi 100% cotton (S04)
- Aguja de ganchillo de 3,00 mm

## LOBO

### PIERNAS (X2):

Empezar con gris claro (S03):

| Vuelta | Puntos a realizar                         | Puntos totales |
|--------|-------------------------------------------|----------------|
| Inicio | Anillo mágico con 6 x<br>(Gris claro S03) | 6              |
| 1      | V en cada punto                           | 12             |
| 2      | (X + V)* 6 veces                          | 18             |
| 3      | (2X + V)* 6 veces                         | 24             |
| 4-5    | X en cada punto                           | 24             |
| 6      | 6 X + 6 Λ + 6 X                           | 18             |
| 7      | 3 X + 6 Λ + 3 X                           | 12             |
| 8      | X en cada punto                           | 12             |
| 9-11   | X en cada punto (Gris oscuro S04)         | 12             |

Cortar y dejar hebra larga para coser después.  
Rellenar.

### PATAS DEL PANTALÓN (X2):

Estas dos piezas se tejen desde la última vuelta del cuerpo, dividiendo este en dos y trabajando cada una de manera individual. Primero tejemos una y luego la otra y se cose la separación inicial que queda entre ellas (entrepierna):

| Vuelta | Puntos a realizar                         | Puntos totales |
|--------|-------------------------------------------|----------------|
| Inicio | 18 X (Azul oscuro S04)<br>● + ○ para unir | 18             |
| 1-6    | X en cada punto<br>● para unir            | 18             |

Cortar y rematar. Rellenar.

## ABREVIATURAS:

X = Punto bajo ● = Punto enano ○ = Punto de cadeneta

t = Punto medio alto T = Punto alto \* = Repetir

V = Aumento: Hacer dos pto. en un mismo pto.

Λ = Disminución: De 2 pto. seguidos hacer 1 pto.

Hebra trasera = hacer el punto cogiendo sólo la hebra de detrás

Hebra delantera = hacer el punto cogiendo sólo la hebra de delante

- Aguja lanera
- Ojos de seguridad o abalorios negros
- Hilo de coser negro
- Relleno

## CABEZA-CUERPO (X1):

Empezar con gris oscuro (S04):

| Vuelta | Puntos a realizar                                                                                                               | Puntos totales |
|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
| Inicio | Anillo mágico con 6 x<br>(Gris oscuro S04)                                                                                      | 6              |
| 1      | V en cada punto                                                                                                                 | 12             |
| 2      | (X + V)* 6 veces                                                                                                                | 18             |
| 3      | (2X + V)* 6 veces                                                                                                               | 24             |
| 4      | (3 X + v)* 6 veces                                                                                                              | 30             |
| 5      | (4 X + v)* 6 veces                                                                                                              | 36             |
| 6-21   | X en cada punto                                                                                                                 | 36             |
| 22     | En hebra trasera: X en cada punto<br>(Azul oscuro S04)                                                                          | 36             |
| 23     | En hebra delantera: X en cada punto<br>(La hebra delantera que hay que coger es la que queda de haber hecho la vuelta anterior) | 36             |
| 24-31  | X en cada punto                                                                                                                 | 36             |

Rellenar. No cortar hebra.

## COLMILLOS (X2):

| Vuelta | Puntos a realizar                                                  | Puntos totales |
|--------|--------------------------------------------------------------------|----------------|
| Inicio | 3 ○ (Marfil S04)                                                   | 3              |
| 1      | 2X<br>(empezando en la segunda<br>○ desde la aguja)<br>● para unir | 2              |

Cortar y dejar hebra larga para coser después.

## OREJAS (X2):

| Vuelta | Puntos a realizar                              | Puntos totales |
|--------|------------------------------------------------|----------------|
| Inicio | Anillo mágico con 4 <b>X</b> (Gris oscuro S04) | 4              |
| 1      | <b>(X + V)</b> * 2 veces                       | 6              |
| 2      | <b>(X + V)</b> * 3 veces                       | 9              |
| 3      | <b>(2X + V)</b> * 3 veces                      | 12             |
| 4      | <b>(3X + V)</b> * 3 veces                      | 15             |
| 5      | <b>X</b> en cada punto<br>● para unir          | 15             |

Cortar y dejar hebra larga para coser después.

## HOCICO (X1):

| Vuelta | Puntos a realizar                             | Puntos totales |
|--------|-----------------------------------------------|----------------|
| Inicio | Anillo mágico con 6 <b>X</b> (Gris claro S03) | 6              |
| 1      | <b>V</b> en cada punto                        | 12             |
| 2      | <b>(3V + 3X)</b> * repetir 2 veces            | 18             |
| 3-4    | <b>X</b> en cada punto                        | 18             |
| 5      | <b>Λ + 4X + Λ + 2X + Λ + 4X + Λ</b>           | 14             |
| 6-8    | <b>X</b> en cada punto<br>● para unir         | 14             |

Cortar y dejar hebra larga para coser después. Rellenar

## PAJARITA (X1):

| Vuelta | Puntos a realizar                                                             | Puntos totales |
|--------|-------------------------------------------------------------------------------|----------------|
| Inicio | 11 <b>O</b> (Rojo S04)                                                        | 11             |
| 1      | <b>9t</b> (empezando en la tercera <b>O</b> desde la aguja)<br>Girar la labor | 9              |
| 2      | <b>2O</b> para empezar la labor + <b>9t</b><br>● para unir                    | 9              |

Cortar y dejar hebra larga para coser después.

Enrollar la hebra en el centro del rectángulo para formar la pajarita.

## MONTAJE DE LAS PIEZAS:

- 1) Coser las piernas por dentro de las patas, al filo de estos. Bordar 3 líneas en el pie para hacer las zarpas.
- 2) Coser los brazos al cuerpo. Bordar 2 líneas en las manos para hacer las zarpas.
- 3) Coser la cola por detrás del cuerpo, en el centro del pantalón.
- 4) Doblar las orejas un poco para darles forma y coser en la cabeza de manera simétrica.
- 5) Coser el hocico a la cabeza y bordar con gris oscuro (S04) la nariz.
- 6) Coser los colmillos al hocico.
- 7) Coser la pajarita entre el pantalón y el hocico.
- 8) Poner los ojos de seguridad a ambos lados del hocico o en caso de usar abalorios coserlos de igual manera.
- 9) Bordar las cejas con Gris claro (S03).
- 10) Coser la base al cuerpo del pino y al tronco. Una vez montado el arbolito coser a uno de los brazos del lobo.

## BRAZOS (X2):

Empezar con gris claro (S03):

| Vuelta | Puntos a realizar                                       | Puntos totales |
|--------|---------------------------------------------------------|----------------|
| Inicio | Anillo mágico con 6 <b>X</b> (Gris claro S03)           | 6              |
| 1      | <b>(X + V)</b> * 3 veces                                | 9              |
| 2-4    | <b>X</b> en cada punto                                  | 9              |
| 5-11   | <b>X</b> en cada punto (Gris oscuro S04)<br>● para unir | 9              |

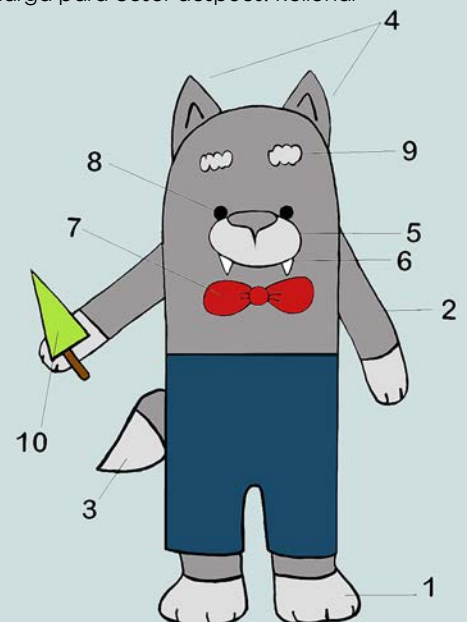
Cortar y dejar hebra larga para coser después. Rellenar

## COLA (X1):

Empezar con gris claro (S03):

| Vuelta | Puntos a realizar                             | Puntos totales |
|--------|-----------------------------------------------|----------------|
| Inicio | Anillo mágico con 4 <b>X</b> (Gris claro S03) | 4              |
| 1      | <b>X + V</b> * 2 veces                        | 6              |
| 2      | <b>(X + V)</b> * 3 veces                      | 9              |
| 3      | <b>(2X + V)</b> * 3 veces                     | 12             |
| 4      | <b>(3X + V)</b> * 3 veces                     | 15             |
| 5      | <b>X</b> en cada punto                        | 15             |
| 6      | <b>X</b> en cada punto (Gris oscuro S04)      | 15             |
| 7      | <b>(3X + Λ)</b> * 3 veces                     | 12             |
| 8      | <b>X</b> en cada punto                        | 12             |
| 9      | <b>(2X + Λ)</b> * 3 veces                     | 9              |
| 10-11  | <b>X</b> en cada punto<br>● para unir         | 9              |

Cortar y dejar hebra larga para coser después. Rellenar



# OVEJA

## CABEZA-CUERPO (X1):

| Vuelta | Puntos a realizar                  | Puntos totales |
|--------|------------------------------------|----------------|
| Inicio | Anillo mágico con 6 x (Marfil S04) | 6              |
| 1      | V en cada punto                    | 12             |
| 2      | X + V)* 6 veces                    | 18             |
| 3      | (2X + V)* 6 veces                  | 24             |
| 4      | (3 X + v)* 6 veces                 | 30             |
| 5-11   | X en cada punto                    | 30             |
| 12     | (4 X + v)* 6 veces                 | 36             |
| 13     | (5X + v)* 6 veces                  | 42             |
| 14     | X en cada punto                    | 42             |
| 15     | (6X + v)* 6 veces                  | 48             |
| 16-20  | X en cada punto                    | 48             |
| 21     | En hebra trasera : X en cada punto | 48             |
| 22-23  | X en cada punto                    | 48             |
| 24     | (6X + Λ)* 6 veces                  | 42             |
| 25     | (5X + Λ)* 6 veces                  | 36             |
| 26     | (4X + Λ)* 6 veces                  | 30             |
| 27     | (6X + Λ)* 6 veces                  | 30             |
| 28     | (3X + Λ)* 6 veces                  | 24             |
| 29     | (2X + Λ)* 6 veces                  | 18             |
| 30     | (X + Λ)* 6 veces                   | 12             |
| 31     | Λ en cada punto                    | 6              |

Rellenar, cortar y rematar.

## BRAZOS (X2):

Empezar con chocolate (S04):

| Vuelta | Puntos a realizar                          | Puntos totales |
|--------|--------------------------------------------|----------------|
| Inicio | Anillo mágico con 6 x (Chocolate S04)      | 6              |
| 1      | (X + V)* 3 veces                           | 9              |
| 2      | En hebra trasera : X en cada punto         | 9              |
| 3      | X en cada punto                            | 9              |
| 4-12   | X en cada punto (Camel S03)<br>● para unir | 9              |

Cortar y dejar hebra larga para coser después. Rellenar

## FALDA (X1):

Esta pieza se teje en la hebra delantera que queda visible en la vuelta 21 del cuerpo. Lo comprendido entre ( ) se realizar en un mismo punto:

| Vuelta | Puntos a realizar                                                                                                   | Puntos totales |
|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
| Inicio | X en cada punto de la hebra delantera (Rojo S04)<br>● para unir                                                     | 48             |
| 1      | 3O para empezar la labor + T en el primer punto<br>2T en cada punto restante<br>● en la 3ªO del principio para unir | 96             |
| 2      | [(X + t) + 2T + (t + X) + ●]*repetir esta secuencia cada 4 puntos hasta el final de la vuelta                       | 196            |

Cortar y rematar.

## PIERNAS (X2):

Empezar con chocolate (S04):

| Vuelta | Puntos a realizar                            | Puntos totales |
|--------|----------------------------------------------|----------------|
| Inicio | Anillo mágico con 6 x (Chocolate S04)        | 6              |
| 1      | V en cada punto                              | 12             |
| 2      | En hebra trasera : X en cada punto           | 12             |
| 3      | X en cada punto                              | 12             |
| 4-10   | X en cada punto (Camel S03)                  | 12             |
| 11     | (X + V)* 6 veces (Marfil S04)<br>● para unir | 18             |

Cortar y dejar hebra larga para coser después. Rellenar

## COLA (X1):

| Vuelta | Puntos a realizar                  | Puntos totales |
|--------|------------------------------------|----------------|
| Inicio | Anillo mágico con 6 x (Marfil S04) | 6              |
| 1      | X en cada punto<br>● para unir     | 6              |

Cortar y dejar hebra larga para coser después. Rellenar

## OREJAS (X2):

| Vuelta | Puntos a realizar                 | Puntos totales |
|--------|-----------------------------------|----------------|
| Inicio | Anillo mágico con 6 x (Camel S03) | 6              |
| 1      | 2X + 2V + 2X<br>● para unir       | 8              |

Cortar y dejar hebra larga para coser después.

## HOCICO (X1):

| Vuelta | Puntos a realizar                             | Puntos totales |
|--------|-----------------------------------------------|----------------|
| Inicio | Anillo mágico con 6 <b>x</b> (Rosa claro S03) | 6              |
| 1      | <b>v</b> en cada punto                        | 12             |
| 2      | (3 <b>x</b> + <b>v</b> )* 3 veces             | 15             |
| 3-4    | <b>x</b> en cada punto<br>● para unir         | 15             |

Cortar y dejar hebra larga para coser después. Rellenar

## LAZO (X1):

| Vuelta | Puntos a realizar                                                             | Puntos totales |
|--------|-------------------------------------------------------------------------------|----------------|
| Inicio | 10 <b>o</b> (Azul oscuro S04)                                                 | 10             |
| 1      | <b>8t</b> (empezando en la tercera <b>o</b> desde la aguja)<br>Girar la labor | 8              |
| 2      | 2 <b>o</b> para empezar la labor + <b>8t</b><br>● para unir                   | 8              |

Cortar y dejar hebra larga para coser después.

Enrollar la hebra en el centro del rectángulo para formar el lazo.

## ARBOLITO

### CUERPO (X1):

Se pueden tejer en verde claro (S03) o en verde hoja (S04):

| Vuelta | Puntos a realizar                     | Puntos totales |
|--------|---------------------------------------|----------------|
| Inicio | Anillo mágico con 4 <b>x</b>          | 4              |
| 1      | ( <b>x</b> + <b>v</b> )* 2 veces      | 6              |
| 2      | <b>x</b> en cada punto                | 6              |
| 3      | ( <b>x</b> + <b>v</b> )* 3 veces      | 9              |
| 4-5    | <b>x</b> en cada punto                | 9              |
| 6      | (2 <b>x</b> + <b>v</b> )* 3 veces     | 12             |
| 7      | <b>x</b> en cada punto<br>● para unir | 12             |

Cortar y dejar hebra larga para coser después. Rellenar

### BASE (X1):

Se teje con el mismo color que el cuerpo:

| Vuelta | Puntos a realizar                     | Puntos totales |
|--------|---------------------------------------|----------------|
| Inicio | Anillo mágico con 6 <b>x</b>          | 6              |
| 1      | <b>v</b> en cada punto<br>● para unir | 12             |

Cortar y rematar.

## MONTAJE DE LAS PIEZAS:

- 1) Coser las piernas al cuerpo.
- 2) Coser los brazos al cuerpo.
- 3) Coser el hocico en la cabeza y bordar con Camel (S03) una Y.
- 4) Doblar las orejas un poco y coser en la cabeza de forma simétrica
- 5) Poner los ojos de seguridad a ambos lados del hocico o en caso de usar abalorios coserlos de igual manera.
- 6) Bordar con Marfil (S04) el flequillo.
- 7) Coser a un lado de la cabeza el lazo.
- 8) Coser un corazón rosa o rojo a una mano de la oveja.
- 9) Coser al cuerpo por detrás la cola de manera que quede por debajo de la falda y centrada.



## CORAZONCITO

Se pueden tejer en rosa claro (S03) o en rojo (S04).

Lo comprendido entre ( ) se realizar en un mismo punto:

| Vuelta | Puntos a realizar                                                                                                                                                           | Puntos totales |
|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
| Inicio | Anillo mágico con 6 <b>x</b><br>● para unir                                                                                                                                 | 6              |
| 1      | ( <b>x</b> + <b>t</b> + <b>T</b> + <b>t</b> + <b>x</b> ) + ● + ( <b>x</b> + <b>t</b> + <b>T</b> + <b>t</b> + <b>x</b> ) + 2 <b>x</b> + 2 <b>o</b> + <b>x</b><br>● para unir | 16             |

Cortar y rematar.

### TRONCO (X1):

| Vuelta | Puntos a realizar                                                           | Puntos totales |
|--------|-----------------------------------------------------------------------------|----------------|
| Inicio | 8 <b>o</b> (Chocolate S04)                                                  | 8              |
| 1      | 7 <b>x</b> (empezando en la segunda <b>o</b> desde la aguja)<br>● para unir | 7              |

Cortar y dejar hebra larga para coser después. Doblar por la mitad y coser los laterales para formar el tronco.